

ใบสมัครกิจกรรมการแข่งขันกีฬา E-sport
ROV Battle Tournament 2026 by CS-IT URU
สัปดาห์วิทยาศาสตร์ส่วนภูมิภาค ปี 2569 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์

โรงเรียน

ผู้ควบคุมทีม

1. ชื่อผู้เล่น..... ไอทีในเกม
2. ชื่อผู้เล่น..... ไอทีในเกม
3. ชื่อผู้เล่น..... ไอทีในเกม
4. ชื่อผู้เล่น..... ไอทีในเกม
5. ชื่อผู้เล่น..... ไอทีในเกม

สำรอง

6. ชื่อผู้เล่น..... ไอทีในเกม
7. ชื่อผู้เล่น..... ไอทีในเกม

* หมายเหตุ

- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องอยู่ในสถานศึกษาเดียวกันโดยมีการ รับรองจากอาจารย์ผู้ควบคุมทีม
- สงวนสิทธิ์การสมัครเข้าร่วม สถาบันการศึกษาละ 1 ทีม ในแต่ละระดับ
- ชื่อผู้เล่นในเกม ต้องไม่มีคำหยาบหรือสื่อถึงบุคคลที่สาม
- ติดตามข่าวสารได้ผ่านทางแพลตฟอร์ม Facebook เพจ ROV Battle Tournament 2026 by CS-IT URU
- สมัครลงทะเบียนทางเว็บไซต์ <http://www.sci.uru.ac.th/scienceweek/>
- ติดต่อสอบถามเพิ่มเติมได้ที่ อาจารย์อนุชา เรืองศิริวัฒนกุล E-mail : anucha@uru.ac.th
โทร. 089-7072231

การแข่งขันกีฬา E-sport
ROV Battle Tournament 2026 by CS-IT URU
สัปดาห์วิทยาศาสตร์ส่วนภูมิภาค ปี 2569 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์

วันเวลา

- เริ่มเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 1 กรกฎาคม 2569 และสิ้นสุดการรับสมัครในวันที่ 17 สิงหาคม 2569 เวลา 23.59 น. ระยะเวลาในการเปิดรับสมัครเข้าแข่งขัน จำกัดทั้งหมด 16 ทีม โดยไม่เสียค่าจ่าย
 - วันที่ 18 สิงหาคม 2569
 - 08.00 - 08.45 น. ลงทะเบียน
 - 08.45 - 09.00 น. กรรมการชี้แจงกติกาการแข่งขัน
 - 09.00 - 12.00 น. เริ่มแข่งขัน (คัดเลือก)
 - 12.30 - 15.30 น. แข่งขัน (ชิงชนะเลิศ)
 - 15.30 - 16.00 น. ประกาศผลพร้อมมอบรางวัล
- ** หากมีทีมไหนที่สมาชิกมาช้าเกินกว่า 30 นาที จากเวลาที่กำหนด จะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที ****

สถานที่แข่งขัน

- ห้อง STA 319, 302 อาคารคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์ ลำปางทุ่งกะโล่
- ติดตามข่าวสารผ่านทาง Facebook เพจ ROV Battle Tournament 2026 by CS-IT URU

ประเภทการแข่งขัน

- ระดับประถมศึกษา-มัธยมศึกษาตอนต้น
- ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น-อุดมศึกษา

รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศ 1500 บาท
 - รองชนะเลิศอันดับที่ 1 1000 บาท
 - รองชนะเลิศอันดับที่ 2 (จำนวน 2 รางวัล) 500 บาท
- * ทั้ง 2 ระดับ

กติกาการรับสมัคร

- ผู้เข้าแข่งขันจะ **ต้อง** เป็นนักเรียน นักศึกษา นิสิตของโรงเรียน สถาบันการศึกษา หรือมหาวิทยาลัย สถาบันเดียวกัน โดยมีอาจารย์ในสถานศึกษาเป็นผู้รับรอง (โดยกรอกข้อมูลการรับสมัครได้ที่ <http://sci.uru.ac.th/scienceweek/>)
- ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องมีสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันหลักเป็นจำนวน 5 คน และสามารถมีตัวสำรองได้ 2 คนเท่านั้น
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีโรร้อยอย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการเข้า แข่งขันใน "Tournament Mode"
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคน **ต้อง** ใช้อีเมลส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
- ห้ามมิให้เพิ่มรายชื่อผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากการลงทะเบียนรับสมัครเสร็จสิ้น

กติกาการแข่งขัน

- การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode เท่านั้น
- การแข่งขันใน รูปแบบคัดออก (Tournament) จะใช้รูปแบบชนะ 2 ใน 2 เกม (Best of 2) ด้วยระบบ Global Ban Pick
- ทีมที่อยู่ด้านบนของสายจะอยู่ฝ่ายสีฟ้า และทีมที่แพ้จะได้เลือกฝั่งในเกมถัดไป
- ทุกทีมต้องเดินทางมาที่มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์ วิทยาเขตทุ่งกะโล่ และรายงานตัวก่อนเวลาที่กำหนด
- โดยจะต้องนำเอกสารบัตรประจำตัวประชาชนของผู้สมัครหรืออาจารย์ผู้รับรอง
- ชื่อผู้เล่นในเกมต้องไม่มีคำหยาบ หรือ สื่อถึงบุคคลที่สาม
- เพื่อป้องกันการทุจริตในรอบที่ไม่มีการถ่ายทอดสด นักแข่งทุกท่านไม่อนุญาตให้ใส่หูฟัง และต้องปิดการแจ้งเตือน (Notification) ทั้งหมด ถ้าหากกรรมการพบเห็นแซท ข้อความ หรือพฤติกรรมใดๆ ที่น่าสงสัย ทางทีมงานมีสิทธิเข้าไปตรวจสอบได้ทันที

การหยุดพักเกม

- ไม่อนุญาตให้มีการหยุดพักเกมทุกกรณี
- กรณีที่มีผู้เล่นหลุดออกจากเกมให้ผู้แข่งขันกลับเข้ามาในเกมโดยทันที

การแต่งกาย

- การแต่งกายของแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขัน : ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกาย เครื่องแบบประจำสถานศึกษา หรือ เป็นเสื้อทีม หรือชุดสุภาพโดยกางเกงจะต้องเป็นกางเกงขายาว เสื้อมีแขน และรองเท้าจะต้องเป็น รองเท้าหุ้มส้น
- ห้ามมิให้ไม่สวมใส่ยีนส์ขาด หรือเป็นรูแห้ว หรือรองเท้าแตะ ทั้งนี้ หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฏกติกาข้อนี้ ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้:

- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันที
- ห้ามส่งผลการแข่งขันอันเป็นเท็จ หรือบิดเบือน
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้แข่งขันออกจากการแข่งขันทันที
- ห้ามทีมผู้เข้าแข่งขันทุกทีมอนุญาตให้บุคคลอื่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในทีมของตนตามที่ได้ลงทะเบียนไว้ เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาด หากพบว่ารายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกภาพหลักฐานและยุติการแข่งขันในทันที แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกม จะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที
- ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะที่ทำการแข่งขัน
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที
- ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันมีส่วนร่วมอันเกี่ยวกับยาเสพติด บุหรี่ และอาวุธ และอื่นๆ ที่ต้องห้ามตามกฎหมาย
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือ การกระทำใดๆ อันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเอง หรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

- ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใดๆ ทั้งสิ้น
- ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม
- ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน
- ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

บทลงโทษ : หากทางทีมงานตรวจสอบพบ หรือได้รับการร้องเรียนจากผู้อื่น ทีมงานจะมีมาตรการลงโทษผู้เข้าแข่งขันที่ฝ่าฝืนกติกา โดยตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขัน หรือกิจกรรมใดๆ ที่ทางการริ่มาจัดขึ้นและระงับการใช้งานบัญชีของผู้ฝ่าฝืนตลอดชีวิต ซึ่งรวมถึงผู้เข้าแข่งขันคนอื่น หรือบุคคลอื่นใด ที่มีส่วนร่วมในการกระทำดังกล่าว

ข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่นๆ

- กฎกติกาใดๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- คำตัดสินของทีมงานไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

**** เกมจะสนุก...ถ้าทุกคนรักษากติกา ****